1. En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

* Variables : Sirven para declarar algo para luego utilizarlo, con el signo igual ( =) se le puede asignar un valor o definición de lo que queramos que sea.

Pueden ser :

\_ Var : Que declara una variable

-Let : Tiene parecido funcionamiento que var solo que se utiliza mas para crear en un nivel de scope.

Const: Que declara una variable que va a ser constante y no se podrá cambiar

* Strings : Son bloques de textos , palabras o letras en si, que no están argumentadas, por eso se escriben entre comillas. por ejemplo: “hola”
* Funciones (argumentos, return)

Son tipos de objetos, se utilizan para realizar cambios, operaciones , problemas , con las variables, declaraciones , argumentos , etc.

Una función se la presenta con la palabra “function” acompañada del nombre que le queramos dar , seguidamente de paréntesis donde van a ir los argumentos si queremos utilizarlos y de la apertura y cierre de los corchetes . El primero de ellos será utilizado para abrir la función y asi plantear el código a utilizar junto con lo que queramos hacer y una vez terminada dicha funcion se cerrara el segundo corchete.

Argumentos : Son variables puestas entre los paréntesis de la función, para luego poder utilizarlas en las funciones y asi posteriormente modificar el valor una vez utilizadas.

Return: Es utilizada para devolver algo a una función, ya se la suma de argumentos, un string etc. Una vez utilizada, la función detiene lo que esta haciendo y devuelve lo especificado en dicho retorno o return

Scope: Es el alcance que tiene la función o el área donde estamos trabajando.

* Declaraciones if

IF : Las declaraciones como estas sirven para llevar un control de flujo, es la forma de que nuestra función verifique si algo es true es decir verdadero, y así actúe ejecutando el código si lo es o que avance si no lo es. El if explicado informalmente se entiende como un “ Si esto ocurre” dando seguidamente la declaración y pautas que queramos usar, dependiendo de que si algo es true o false para operar el código o no, terminando de devolver a la función con un return de la manera que queramos utilizarlo para dar esa devolución .

* Valores booleanos (true, false): Los valores booleanos provenientes de la logica boole, utilizada en el código binario de 1 y 0, se los entiende como dos valores pueden ser verdadero (true) o falso (false).